



Samle pokemons

Det første vi må gjøre er å samle pokemon.

Hvordan samler du pokemons?

Når du har kommet deg inn i spillet og lagd din bruker vil din avatar dukke opp på et kart. Når du beveger deg, beveger også din avatar seg i kartet på spillet. Nede i høyre hjørne vil du finne en oversikt over pokemons som befinner seg i nærheten. Når du er kommet nærme nok vil en pokemon (eller flere) dukke opp på kartet. Bruk fingeren og trykk på den pokemone du vil fange. Da får du opp pokemone foran deg på skjermen pluss en pokeball. Bruk fingeren til å kaste ballen mot figuren. Treffer du, vil du forhåpentligvis fange pokemone. Noen ganger vil den hoppe ut av ballen. Da må du prøve å fange den på nytt.

Når du kommer tilbake til skjermbildet med kartet, kan du trykke på pokeballen. Da får du opp en meny. De to viktigste funksjonene her er:

- Pokemon: Dette er en oversikt over hvilke pokemons du har fanget.
- Items: Her finner du en oversikt over hvor mange pokeballer og andre nyttige verktøy du har i sekken din.

CP 12

Charmander Candy



Stardust



Charmander

HP 10 / 10

Fire
Type

14.31^{XL} kg
Weight

0.76^{XL} m
Height

100
STARDUST

3
CHARMANDER CANDY

POWER UP 200 1

EVOLVE 25



Oppgavene

(Oppgave 1 - 11 skal gjøres hver dag)

1. Lag en tabell over pokemonene du har fanget. Denne utvides fra dag til dag. Gi den navnet "Oversikt Pokemon"

Type	CP (Combat power)

2. Lag en tabell med oversikt over hvor mange pokemon du har fanget av hver type.

Type pokemon	Antall

3. Lag en oversikt over hvor mange du har fanget av hver pokemon. Bruk gjerne en tabell som du har gjort i oppgavene over.

- Hvor høy er den høyeste og laveste CP av hver pokemon? Kanskje du klarer å sortere tabellen slik at du får den pokemonen med høyest CP øverst og den med lavest CP nederst.
- Regn ut gjennomsnittet av CP på alle Pokemons du har samlet inn?
(Gjennomsnittet finner du ved å addere alle CP-verdiene og dele på antall pokemon du har fanget)

4. Lag en liste over pokemonene du har samlet.

- Hvor mange minutter gikk det mellom hver pokemon du fanget?
- Hvor mange timer og minutter er det til sammen? Her må vise hvordan du har regnet det ut.

5. Hvor mange meter har du gått til sammen på pokemonjakt? Du kan finne ut dette ved å trykke på ikonet nede til venstre. Scroll ned til du finner en joggesko. Trykk på den.

- Hvor mange mm er dette?
- Hvor mange cm er dette?
- Hvor mange desimeter er dette?
- Hvor mange kilometer er dette?

6. Sjekk igjennom alle pokemonene du har fanget. Hvilken pokemon er tyngst av de du har fanget? Hvor mange kilo er den? Regn om fra kilo til gram.

7. Hvilken pokemon er lettest av de du har samlet inn? Hvor mange kilo er den? Regn om fra kilo til gram.

8. Hva er den høyeste pokemonen du har fanget? Hvor høy er den i meter? Hvor mange centimeter er dette? Hvor mange desimeter er det? Hvor mange millimeter er det?

9. Hva er den laveste pokemonen du har fanget? Hvor høy er den i meter? Hvor mange centimeter er dette? Hvor mange desimeter er det? Hvor mange millimeter er det?

10. Lag en tabell over hvor mange pokemons du har fanget i tidsperioder på 15 minutter.

Tid	Antall pokemon
0-15 minutter	
16-30 minutter	
31- 45 minutter	
46 - 60 minutter	

Lag et **linjediagram** over hvor mange pokemons du har fanget, med utgangspunkt i tabellen du har lagd.

11. Lag en tabell over hvor mye dine pokemons veier. Skriv i de inn i intervaller på 5 kg.

Vekt	Antall pokemon
0 - 4,99 kg	
5 - 9,99 kg	
10 - 14,99 kg	

Lag et **kakediagram** av dataene du har ført inn i tabellen.

De neste oppgavene skal du bare gjøre en gang. Lag et eget regneark

12.

XP	Beskrivelse
10	Curve ball, nice throw
50	Great throw, Pokestop, beating pokemon at gym
100	Catch Pokemon, Excellent throw, 100th pokemon of a species, defeat enemy at gym
200	Hatch a egg (2 km)
500	Hatch a egg (5 km), add a new Pokemon to Pokedex, evolve a pokemon
1000	Hatch a egg (10 km)
0-50	Train at gym

Sjekk tabellen over.

- Du mangler 1500 poeng for å komme til neste level. Vis tre måter du kan gjøre dette for å komme videre til neste level?
- Du har 51020 XP og neste level er på 55000 XP. Hva kan du gjøre for å komme til neste level? Vis to måter du kan dette på.

13. Finn ut hvor du kan gå for å klekke et 2 km egg, et 5 km egg og et 10 km egg. Bruk [Google Maps](#).

14. Finn ut hvor raskt du går, og dermed hvor lang tid du vil bruke på å klekke et 2 km egg, et 5 km egg og et 10 km egg.

15. Finn ut i hvilken himmelretning nærmeste Pokestop eller Pokeygym er. Bruk [Google Maps](#).

Takk til Espen Clausen for oppgaver og idéer i matematikk.

<https://espenec.wordpress.com/>

Naturfag

Dette er en samarbeidsoppgave. Dere diskuterer og finner fakta sammen på gruppen og sender svar på oppgaven til lærerne på mail.

I Pokemon Go er det mye snakk om å evolve (utvikle) pokemons til større pokemons. Evolve kommer av ordet evolution (evolusjon).

- Hva er evolusjon?
- Hvem blir regnet for å være den viktigste personen i utviklingen av evolusjonsteorien? Finn informasjon på nett og skriv en faktatekst om hvem han var og hvordan han kom fram til sine teorier.

Norsk

1. Lag en detaljert instruksjon på hvordan man spiller Pokemon Go. Hvordan spiller man spillet? Er det ting som er viktig å huske på mens man spiller?

2. Skriv logg hver dag om hvordan dagen har vært og hvordan dere har jobbet på gruppa.

- Hvordan har pokemonjakten gått i dag?
 - Fått noen nye pokemons? Klekket egg? Fått sjeldne pokemons? Hva er høyeste CP?
- Hva har dere gjort på gruppa? Er det noe som har vært lett eller vanskelig?
- Hvordan har dere samarbeidet? Hva har du gjort for at samarbeidet på gruppa skal bli best mulig?

3. Lag en presentasjon av Pokemon Go-prosjektet. Skriv sammen i Google Presentasjoner. Dette presenteres på fredag.

Kunst og håndverk

Ta et A4-ark. Tegn din egen pokemon. Vær nøye i utformingen av denne. Tegningene henges opp i klasserommet etterhvert. Lag navn. Bestem hvilken type pokemon det skal være. Blir du ferdig må du gjerne tegne videreutviklingene til din pokemon.

English

You are in the classroom. Explain and give directions (as accurate as possible) to where you can find nearby pokestops and gyms. Send your answer to the teachers on e-mail.

Samfunnsfag

I n romr det finner du fire pokestop og to gymmer. Hva gjemmer seg bak disse fem stedene. Klikk p  de og finn ut hva som gjemmer seg bak de. Skriv minst tre faktasetninger om hver av de.

Nettvett

Dataspill blir bare mer og mer populært blant barn og unge i dag. I denne oppgaven er dere nødt til å diskutere en del viktige spørsmål om dette på gruppen deres.

- Pokemon Go
 - Lag en tabell der dere skriver ned alle positive og negative sider ved spillet.
 - Vi har snakket en del om nettvett på trinnet. Når dere spiller Pokemon Go, er det noen "nettvettsregler" for å spille spillet?
- Hva er det som gjør at dataspill/nettspill er blitt så populært?
- Er det noe du må tenke på før du laster ned et spill og begynner å spille det? I så fall hva må du tenke på?
- Hva er positivt med å spille dataspill?
- Hva er negativt med å spille dataspill?
- Tenk deg en verden vært uten dataspill og internett. Hvordan ville det vært?

Lærerne sine epost-adresser:

77lars@ikrs.no

90maria@ikrs.no

59inger@ikrs.no